

## 令和2年度 インターネット利用に関するアンケート調査結果

東御市教育委員会事務局

### ～調査概要～

- 実施時期 令和2年7月
- 対 象 市内小学6年生及びその保護者（児童数286名）  
市内中学2年生及びその保護者（生徒数270名）
- 回収数 小学6年生：275件（回収率：96%）  
保 護 者：227件（回収率：79%）  
中学2年生：233件（回収率：86%）  
保 護 者：172件（回収率：64%）

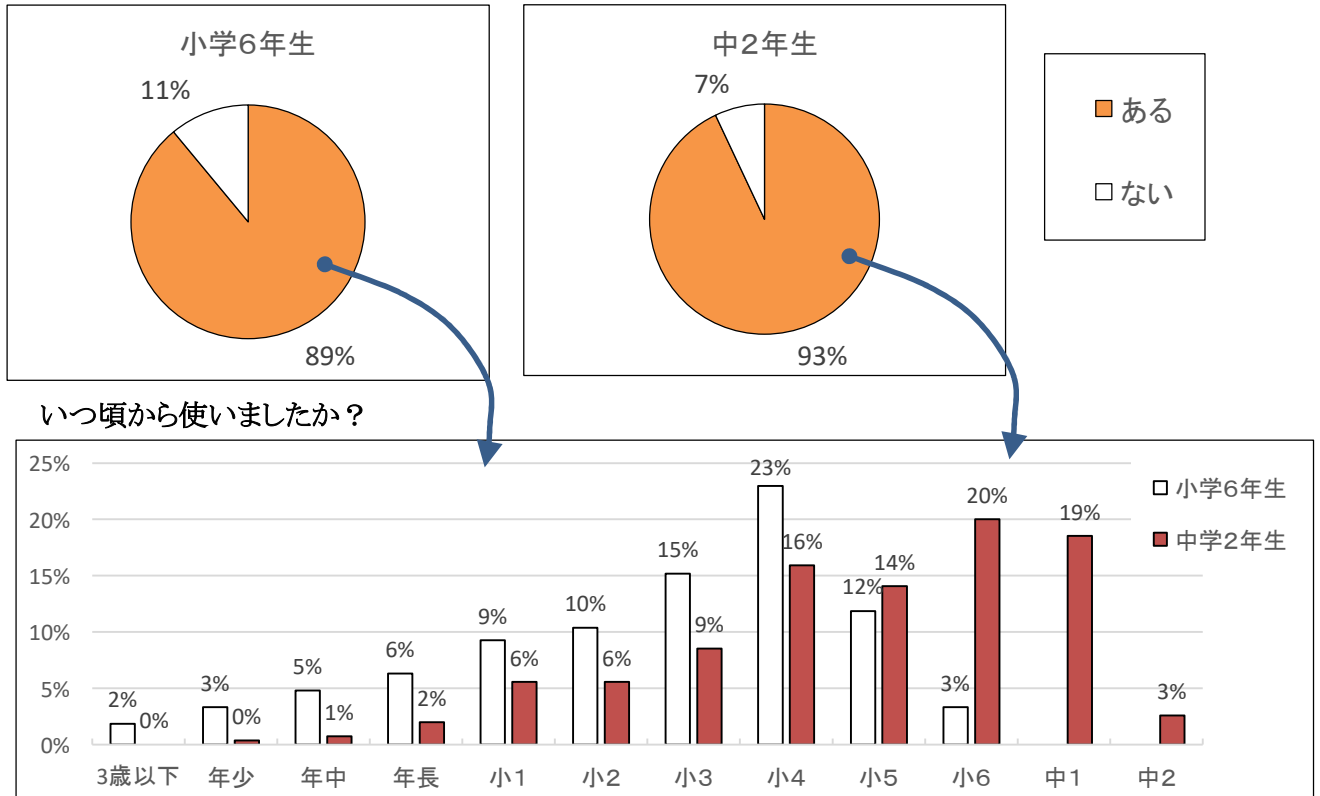
（対象者数はR2.5.1時点）

## ＜考察～児童・生徒アンケート結果より～＞

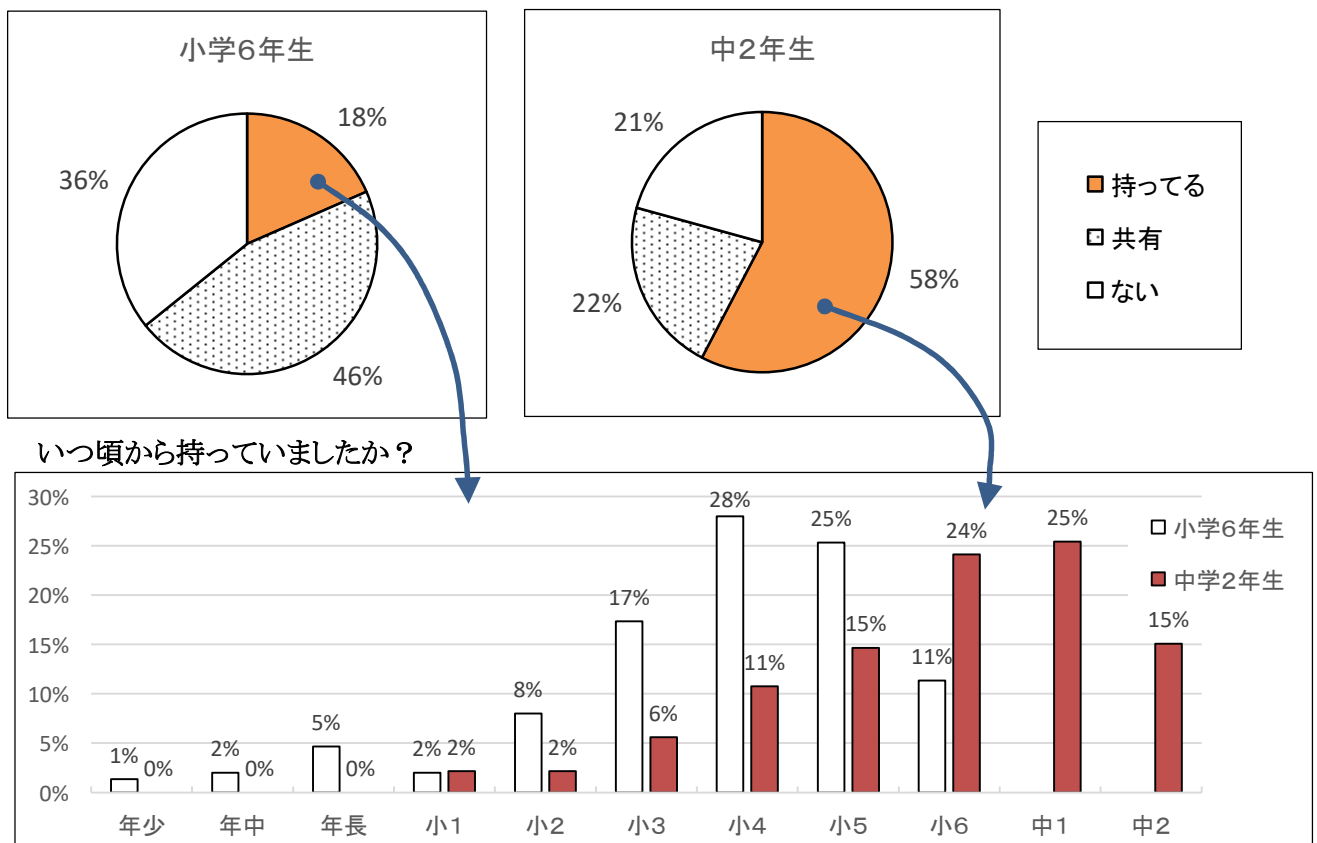
- 携帯電話(スマホ・キッズケータイ)の使用率について P1〔1〕参照  
小6が89%、中2が93%の児童・生徒が使用している又は使用したことがある。
- 自分が自由に使える携帯電話(スマホ・キッズケータイ)の所持率について P1〔2〕参照  
昨年度の小学6年生の自分専用の所持率は34%であったが、今年度は18%と減少した。  
しかし、持参している児童の1割弱が小学生になる前から持参している。  
中学2年生は58%で昨年と同レベルであった。
- スマホ・タブレット・ゲーム機で使用する機能について P2〔4〕参照  
ゲーム及び動画視聴が共に高い割合となっており、オンラインゲームでのやり取りや不適切動画の視聴等によるトラブルが懸念される。  
また、中学生になるとSNS利用が増え、使い方についての注意喚起が必要である。
- 保護者との約束(ルール)について P2〔5〕参照 P9〔9〕参照  
小学6年生は17%、中学2年生は21%が守っていないと答え、約束が無いのは各々19%、34%となりました。節度ある使用のためにも規則を作り、守る必要があることを伝えたい。  
また、保護者の回答で約束が無いのは各々3%、4%となり認識に差が出ている。
- 使用時間について P3〔6, 7〕参照  
・平日の使用時間は小学6年生は1時間程度が一番多いが、3時間以上の長時間使用が24%、10%程度の児童が5時間以上の使用である。  
中学2年生は2時間程度の使用が一番多く、3時間以上は34%となっている。  
・休日の使用時間は小学6年生は2時間程度が一番多く、3時間以上の長時間使用が45%、中学2年生は4時間程度の使用が一番多く、3時間以上は67%となっている。  
10時間使用している児童と生徒は各々7%、4%となり依存症が疑われる。
- スマホ・タブレット・ゲーム機などを使うようになって感じること・困ったことはありますか P4〔9〕参照  
小学6年生は使用時間が長くなり、家族との会話時間が削られている。課金がやめられないが16%となった。中学2年生は使用時間が長くなり、勉強時間や睡眠時間が削られている。  
動画や写真の投稿、課金についてのリスク教育が必要である。
- インターネットを介した出会いについて P4〔9〕参照  
小学6年生、中学2年生で各々2%の児童、生徒が実際に出会っている。昨今の青少年に関わる事件では、インターネットを利用した出会いによるものが多く、安易な判断で会いに行きトラブル等に巻き込まれないように、自分の身は自分で守る力の養成が必要である。
- スマホ・タブレット・ゲーム機などを使うようになって困った(心配な)ことはありましたか P4〔10〕参照  
お金がかかる心配があるについては、無料ゲームなどを使用する場合の不安を示し、この数値が高いのは実際にゲームの使用量が多いと予想される。アダルト広告が画面に出るのは、アダルト系のクリック履歴によるものである。
- スマホ・タブレット・ゲーム機などを使うようになって健康などであてはまることはありますか P4〔11〕参照  
中学生になるとネット利用の長時間化により、起きられない、成績&視力低下が顕著である。  
また、ネット依存、家族とのケンカなど含め深刻な問題が各々1割強占め、リテラシー教育の必要性が伺える。
- 新型コロナウイルス関連(約3ヵ月間の長期休暇の影響) P5～P6〔14〕参照  
・ゲーム、SNS、動画などを使う時間がものすごく増えた、少し増えたは小学6年生は55%、中学2年生は61%となり、遊びに使った時間が増えている。一方、短くなったが各々10%、12%となりました。  
・勉強に使う時間がものすごく増えた、少し増えたは小学6年生は39%、中学2年生は47%となり、各々、半数強が勉強への活用はされていない。ICT教育での有効活用方法の検討が必要である。

## 【児童・生徒】

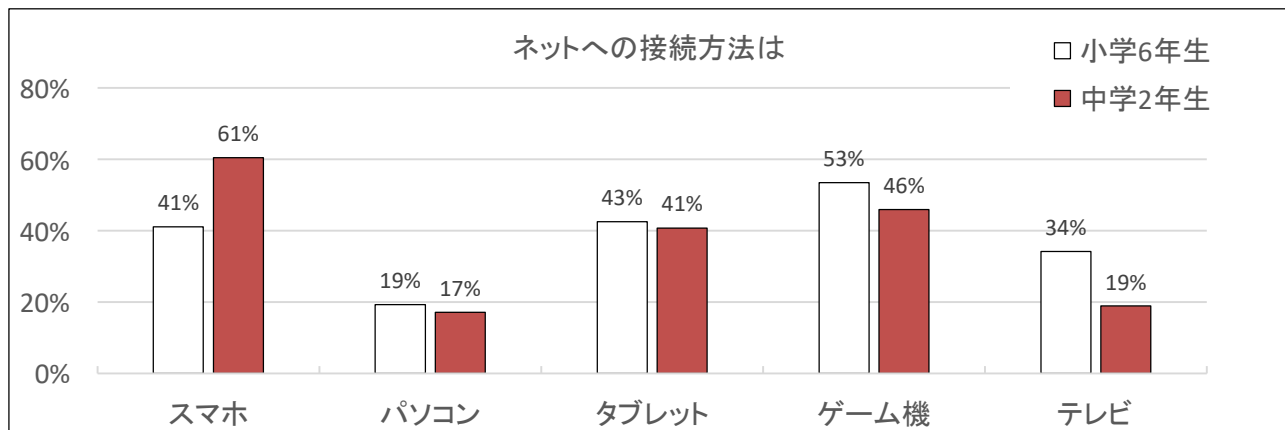
[1]あなたは携帯電話(スマホ・キッズケータイ含む)を使ったことがありますか



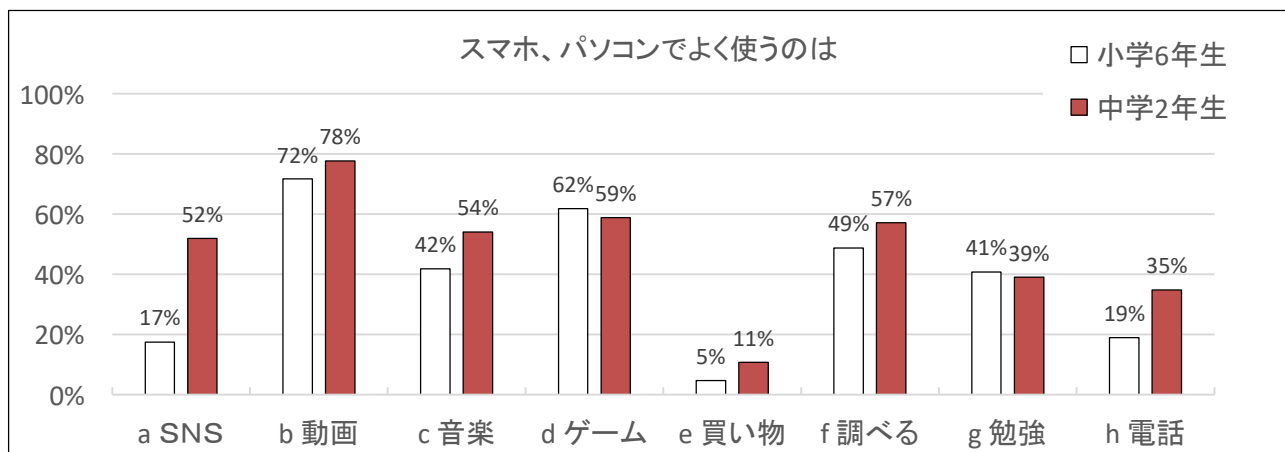
[2]あなたは自分が使えるスマホを持っていますか



[3]インターネット(ゲームやSNSなどもふくむ)を利用するとき、何を使ってつなぎますか  
 ※いくつ選んでもよいです



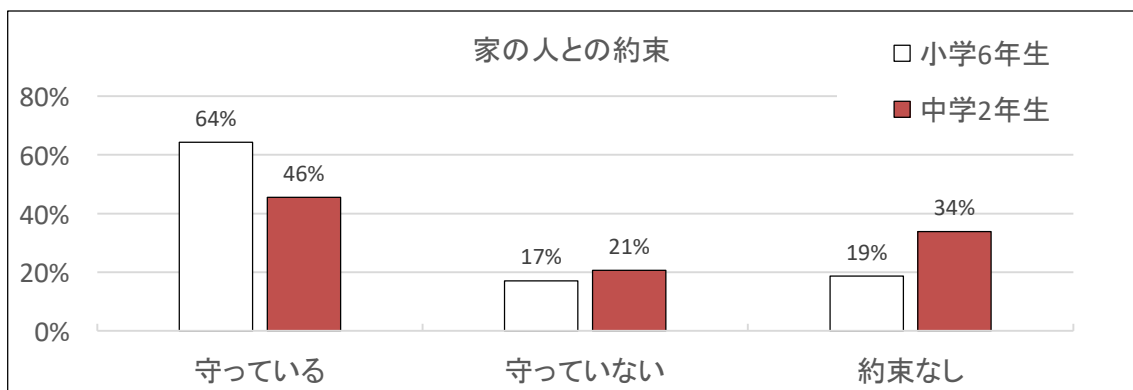
[4]スマホやパソコン、タブレットでよく使うのは何ですか  
 ※いくつ選んでもよいです



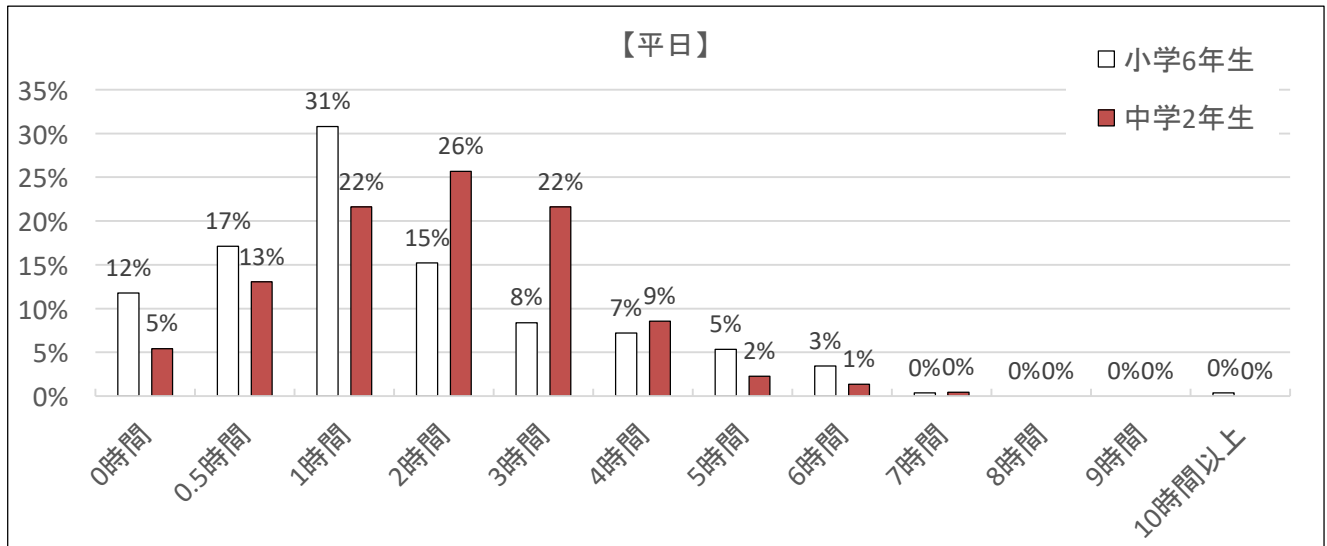
a SNS[ライン・ツイッター・インスタグラム・フェイスブック等]  
 c 音楽をきく  
 e 買い物・オークション・フリマなど調べる  
 g 勉強での調べ事・問題をとく

b 動画をみる[ユーチューブ・ティックトック・ニコニコ等]  
 d ダウンロードゲーム  
 f 勉強以外の調べ事  
 h 電話・SNSの音声会話

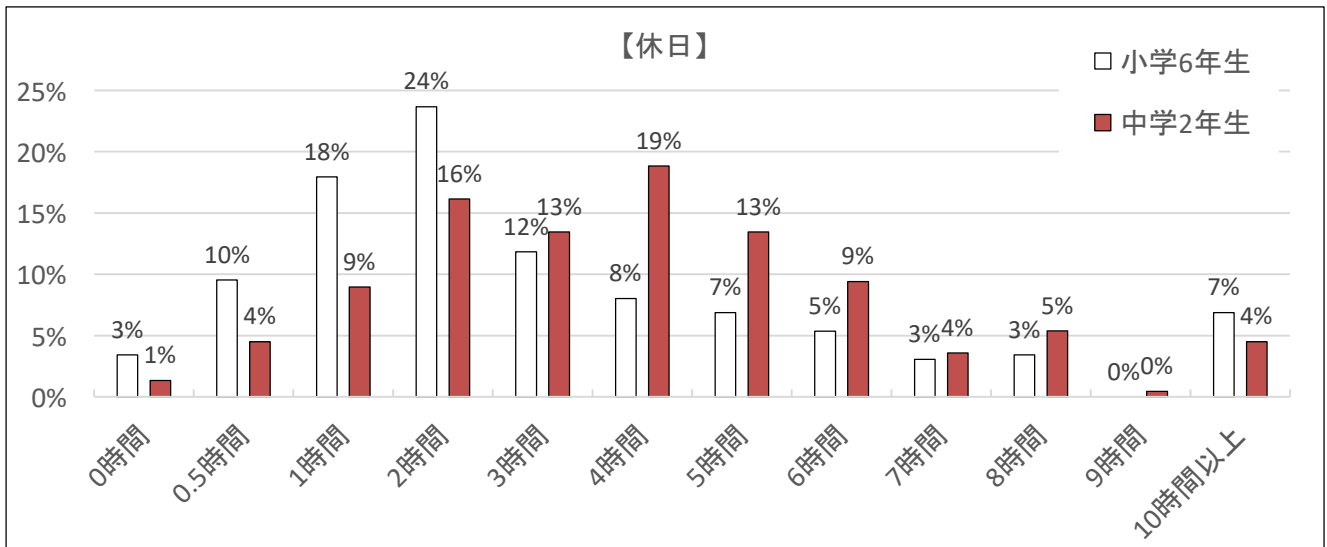
[5]スマホやタブレット、ゲーム機を使うときのお家の人との約束はありますか  
 ※ひとつだけ選びます



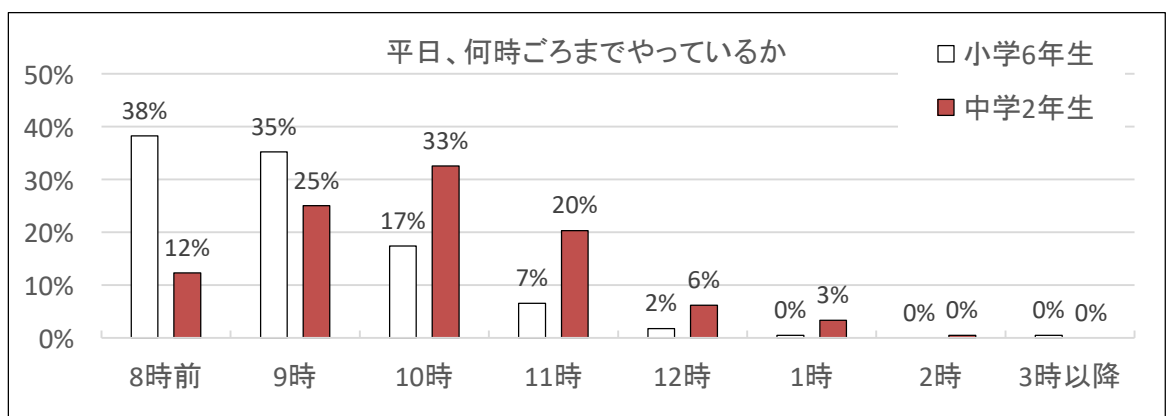
〔6〕平日、平均でどれぐらいの時間、「パソコン・スマホ・タブレット・ゲーム機など」を使っていますか



〔7〕休日、平均でどれぐらいの時間、「パソコン・スマホ・タブレット・ゲーム機など」を使っていますか

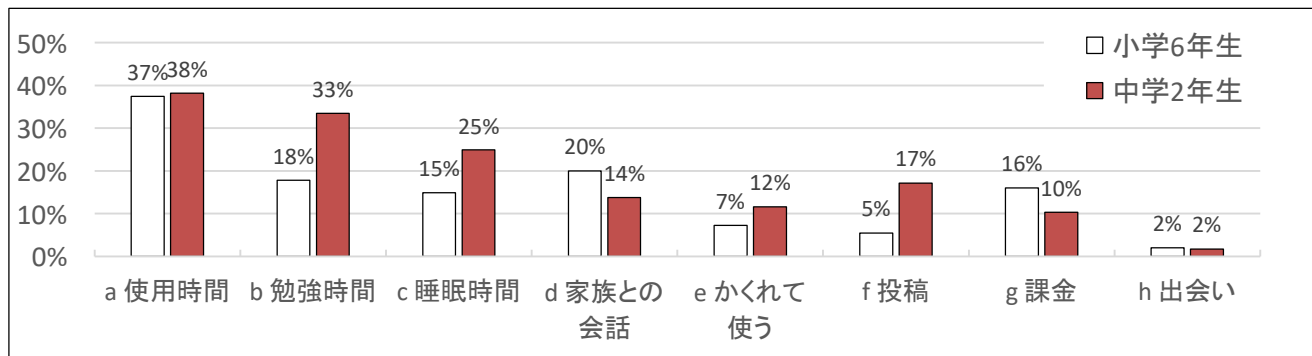


〔8〕平日の夜、ゲームや動画、SNS、などを、何時ごろまでやっていることが多いですか



〔9〕スマホ・タブレット・ゲーム機などを使うようになって感じることはありますか

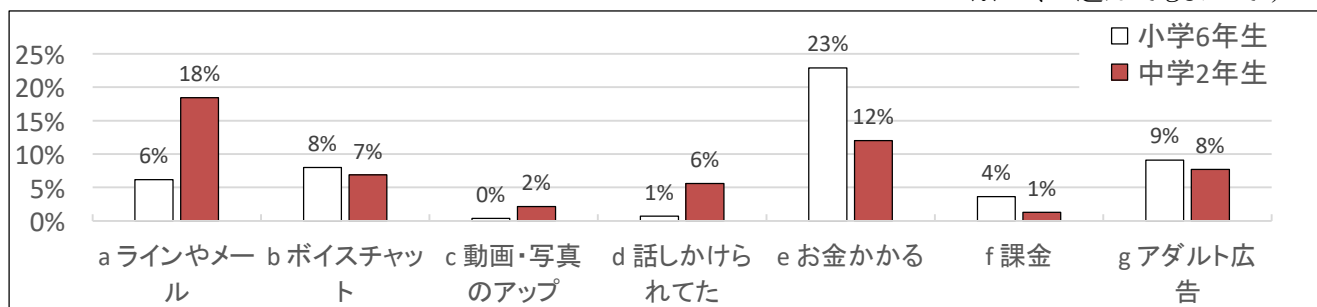
※いくつ選んでもよいです



- a 前とくらべて使う時間がだんだん長くなってきた      b 勉強する時間が、けずられている  
 c ねる時間が、けずられている      d 家族と一緒に過ごす時間や会話が、けずられている  
 e 家族にわからないように部屋やふとん・ベッド・トイレなどで使う  
 f 動画や写真を投稿するようになった      g 課金するようになった  
 h この1年間でネットで知り合った人と本当に会ったことがある

〔10〕スマホ・タブレット・ゲーム機を使うようになって困った(心配な)ことはありましたか

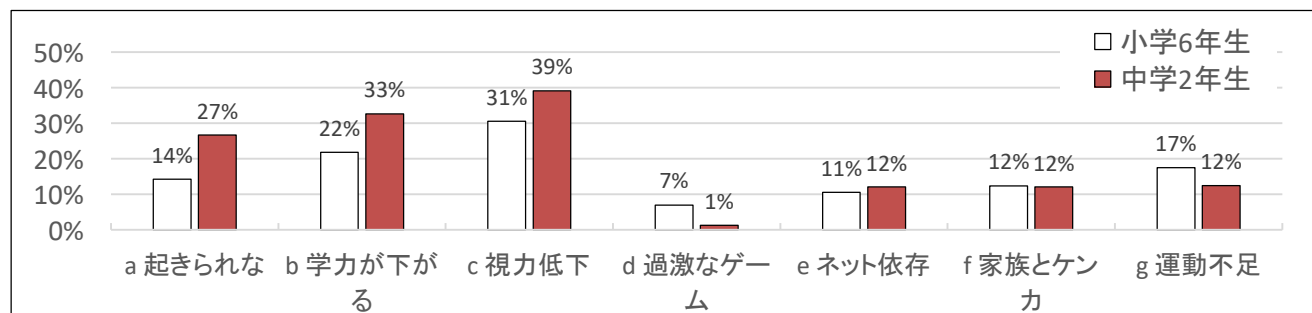
※いくつ選んでもよいです



- a 勉強中や寝るとき、ラインやメールがくる      b オンラインゲームのボイスチャットでいやな思い  
 c 動画や写真をアップされた      d SNSで知らない人に話しかけられた  
 e ネットやゲームをしていて、お金がかかるのか心配      f 課金がなかなかやめられない  
 g アダルトの広告やあやしい広告などが出てくる

〔11〕スマホ・タブレット・ゲーム機を使うようになって健康などであてはまることはありますか

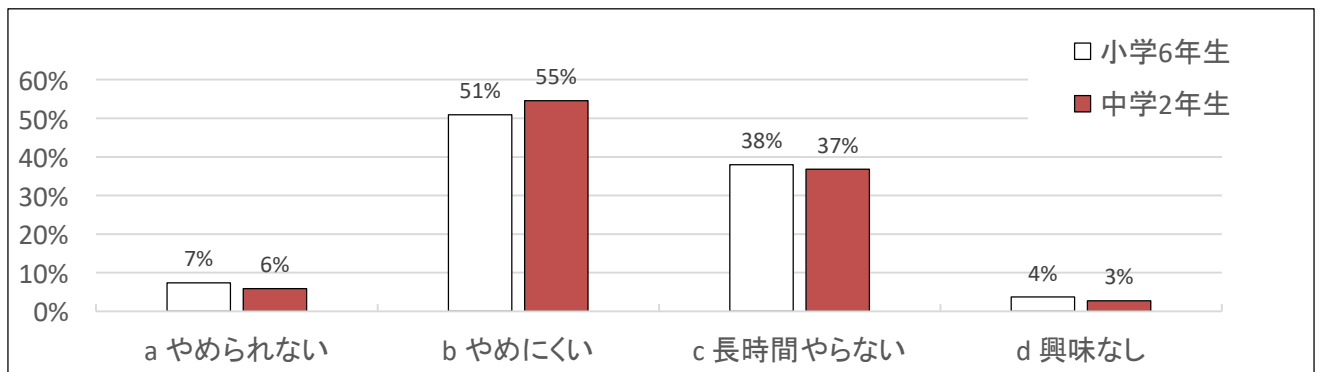
※いくつ選んでもよいです



- a 寝る時間が短くなった 眠くて起きられない      b やりすぎて、学力が下がるのではないかと心配  
 c スマホやゲームが目によくないことがあるか心配(ブルーライト・近視)  
 d 過激なゲームをやりすぎていて自分の心が心配      e ネット依存、ゲーム障害が心配  
 f 使い方家族とケンカになる      g スマホやゲームの影響で運動不足になっている

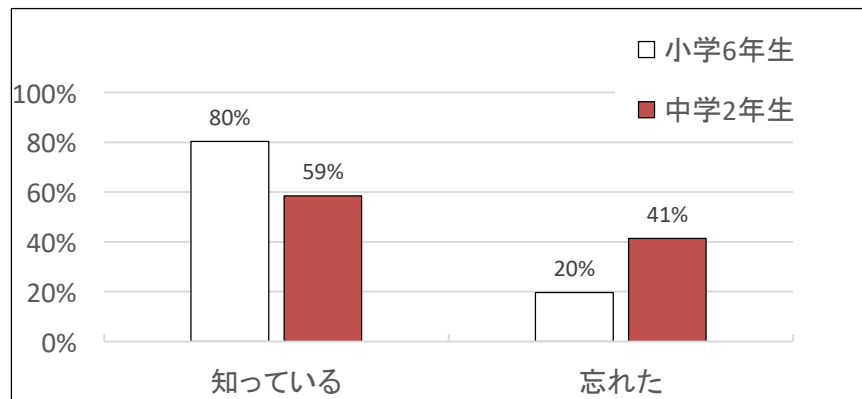
[12]あなたは、スマホ、ゲーム、インターネット(どれでもよい)に、どのくらい夢中になっていますか？

※1つだけ選びます



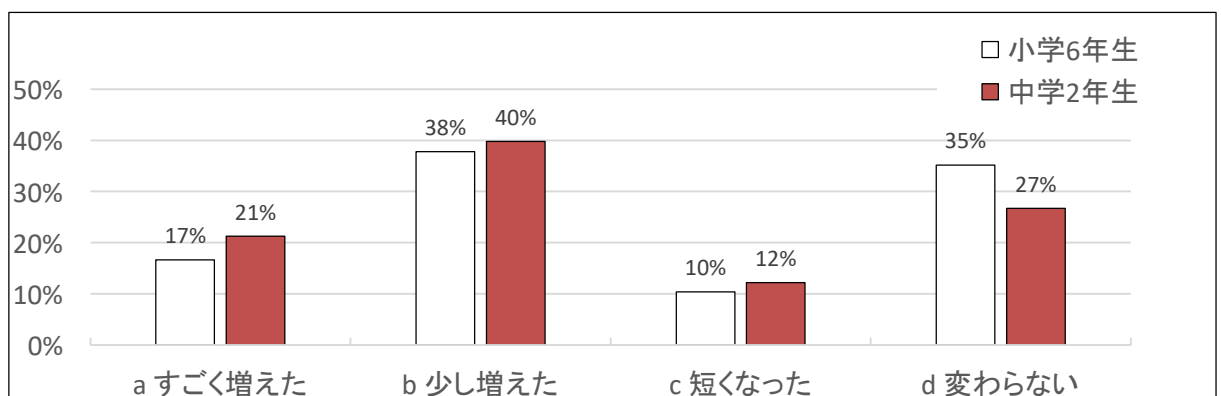
- a 夢中になりすぎて、やめられない 注意されるとイライラする
- b 「夢中になりすぎる」ほどではないが、やりはじめるとなかなかやめられない
- c やることはあるが、長い時間はやらない 夢中にはなっていない
- d ほとんどやらない 興味がない

[13]クラスのルールを知っていますか



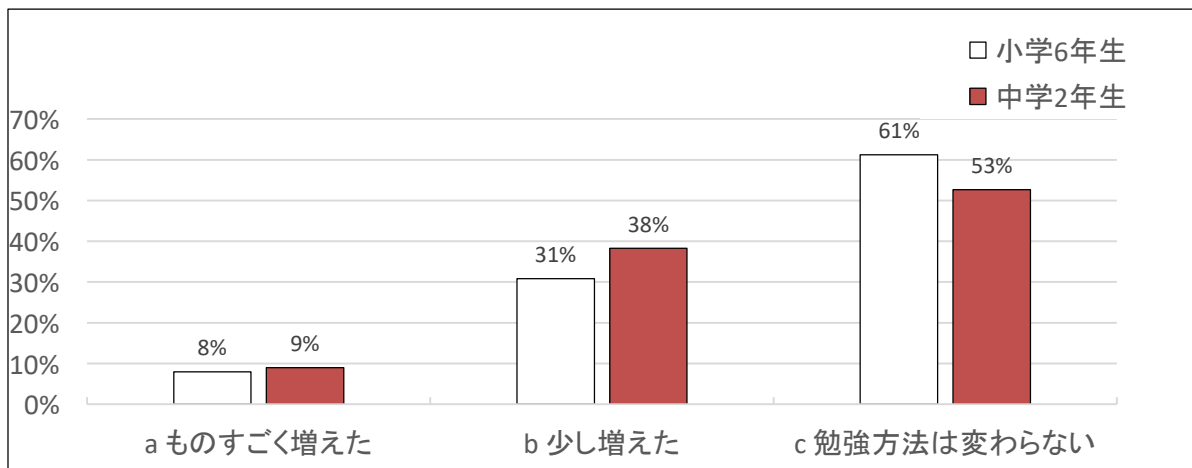
[14]新型コロナウイルス関連の質問

① 3月からの長い臨時休業の影響① 休業を終えた今の自分について答えます



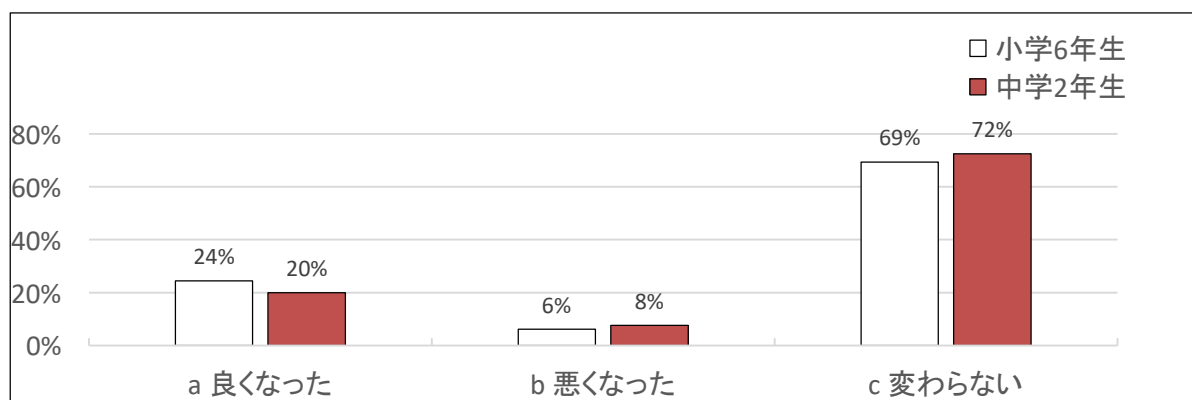
- a 休校があったのでゲーム、SNS、動画などを使う時間がものすごく増えた
- b 休校があったのでゲーム、SNS、動画などを使う時間が少し増えた
- c 休校中にたくさんゲーム、SNS、動画などを使ったのであきてしまい、休み前より使う時間が短い
- d 休校が終わったので、休み前とほとんど生活は、変わりなし

② 3月からの長い臨時休業の影響② 休業を終えた今の自分について答えます



- a 休校があったので、勉強でパソコンやタブレット、スマホなどを使う時間がものすごく増えた
- b 休校があったので、勉強でパソコンやタブレット、スマホなどを使う時間が少し増えた
- c 休校が終わったので、休み前とほとんど勉強方法は、変わってない

③ 3月からの長い臨時休業の影響③ 休業を終えた今、家族と自分について答えます



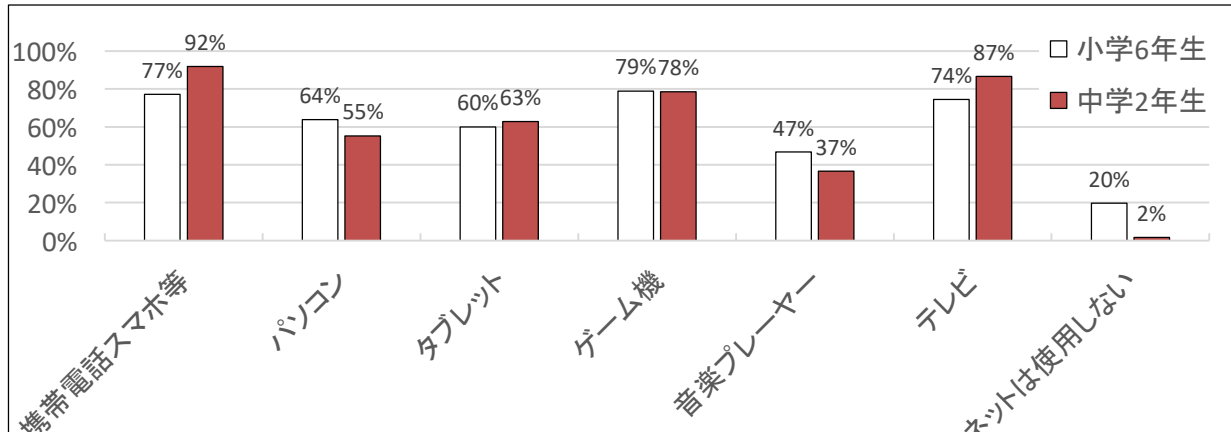
- a 休校中に家族とずっと一緒だったので、ふれあう時間がふえ、休み前より会話が増えるなど、関係が良くなった
- b 休校中に家族とずっと一緒だったので、ストレスがたまったり、口けんかなどがふえたりして、休み前より関係が悪くなった
- c 休みの前と今では、家族と自分の関係は、ほとんどかわらない



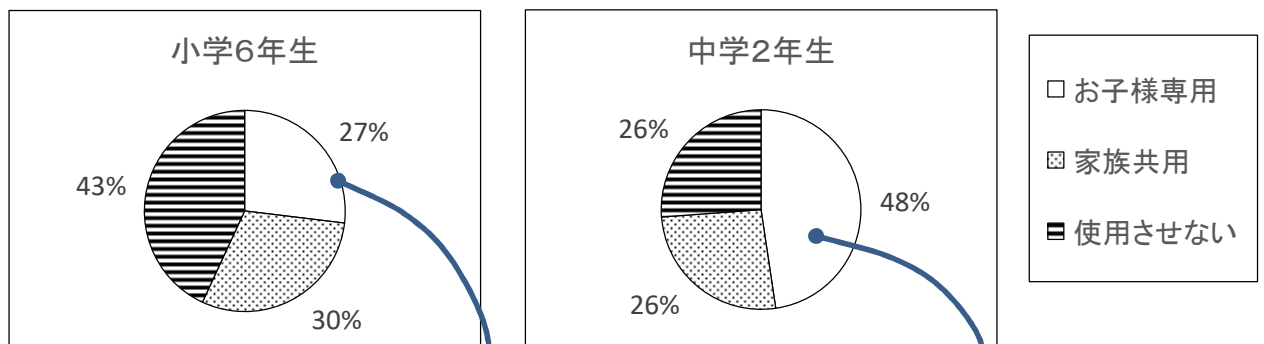
## 【保護者】

〔1〕ご家庭にどの電子メディア機器がありますか

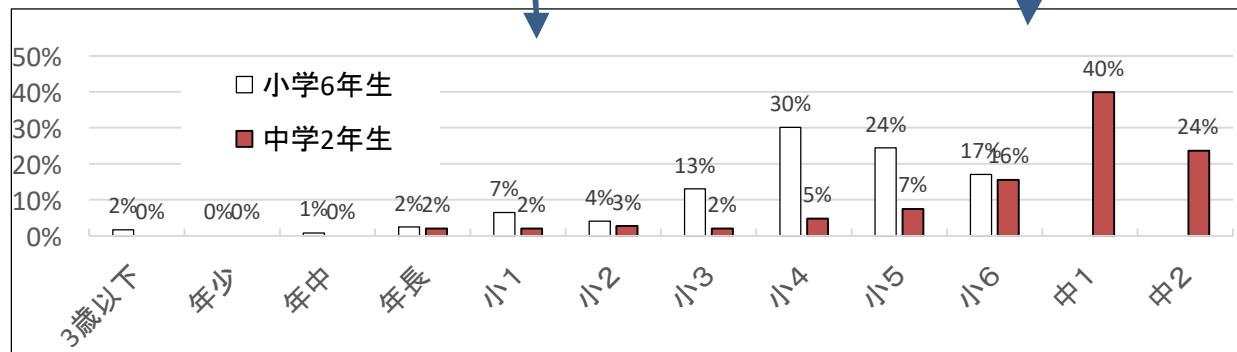
※複数回答可



〔2〕家庭ではお子様自身が自由に使える携帯電話(スマホ・キッズケータイ含む)を持たせていますか

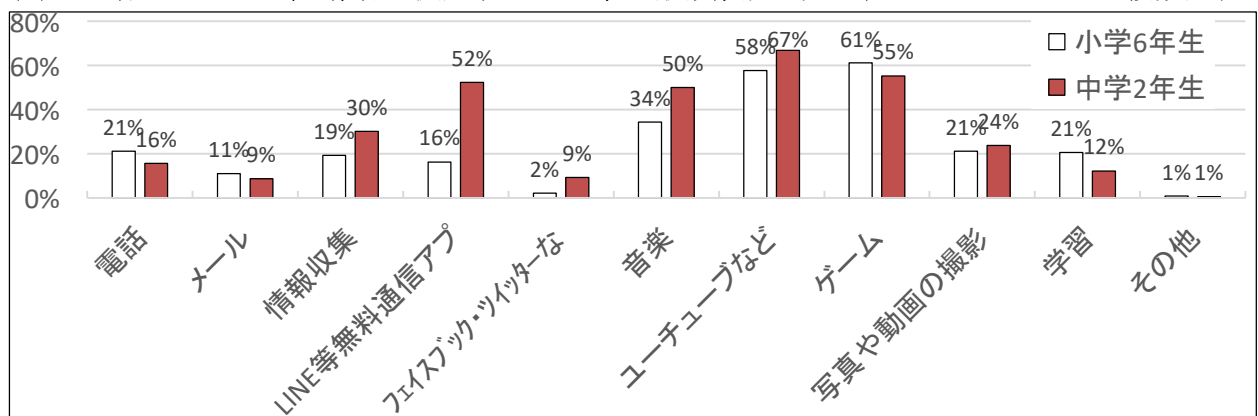


いつ頃から持たせましたか

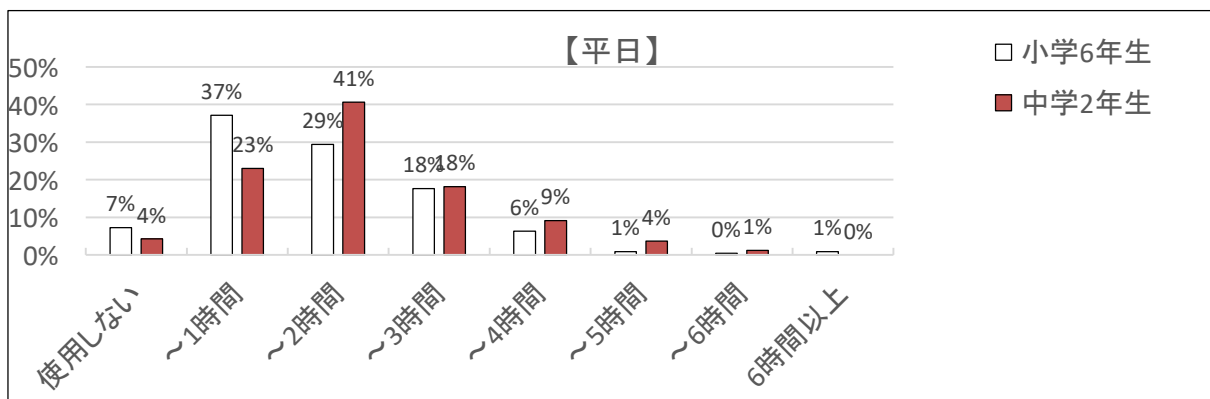


〔3〕お子様が電子メディア機器を使用するときに、よく使う機能は何ですか

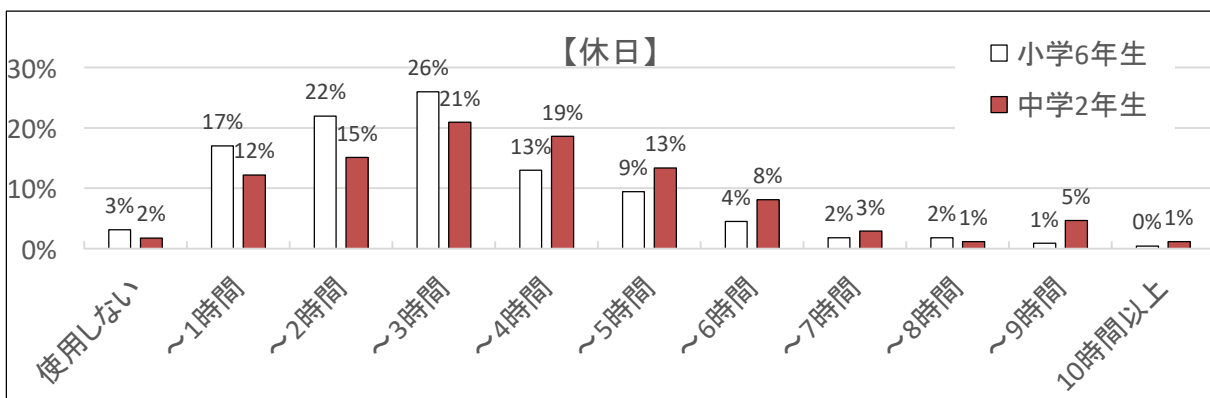
※複数回答可



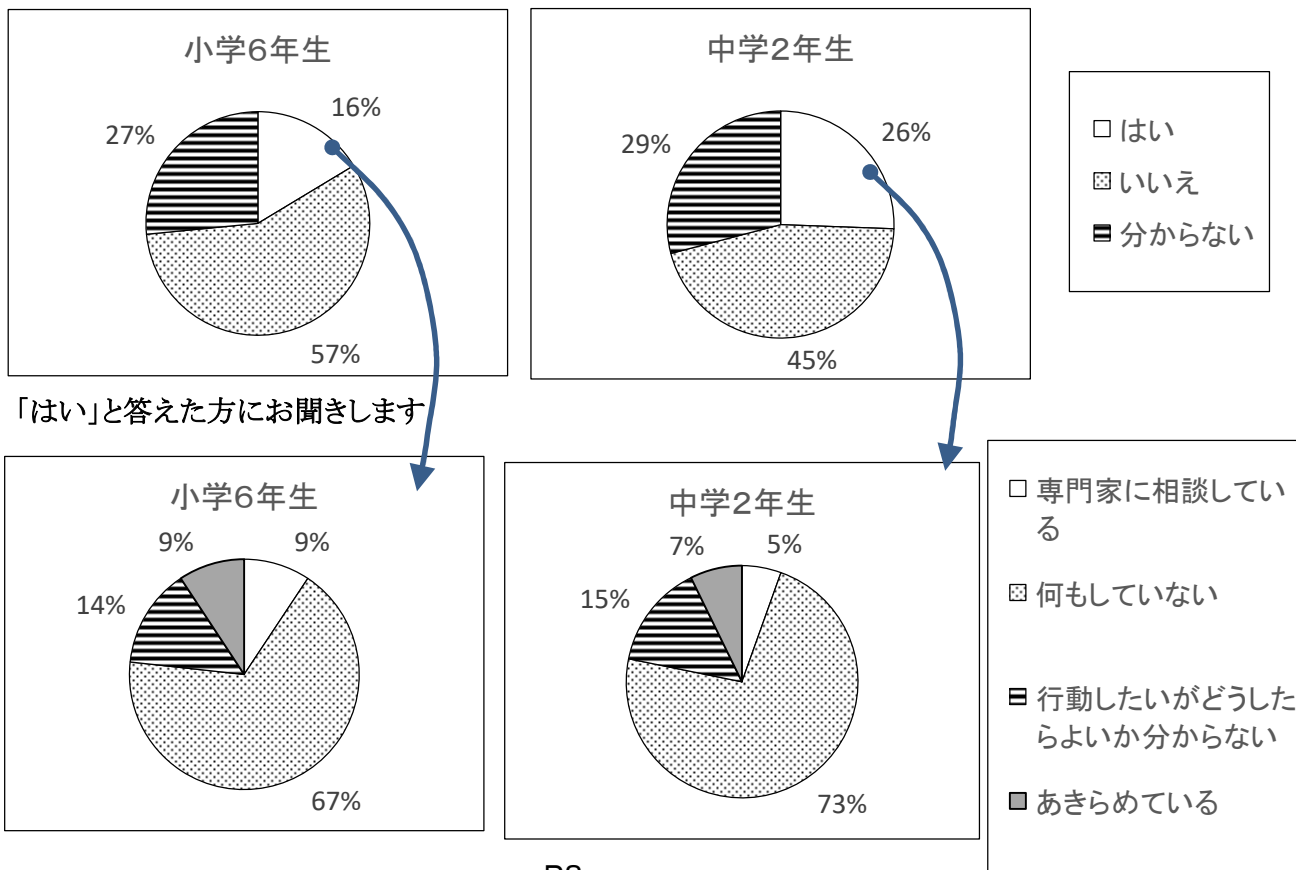
[4] 平日、お子様は学校の授業以外でどのくらい電子メディア機器を使っていますか



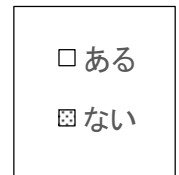
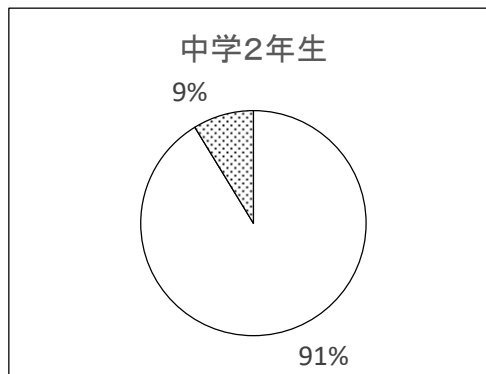
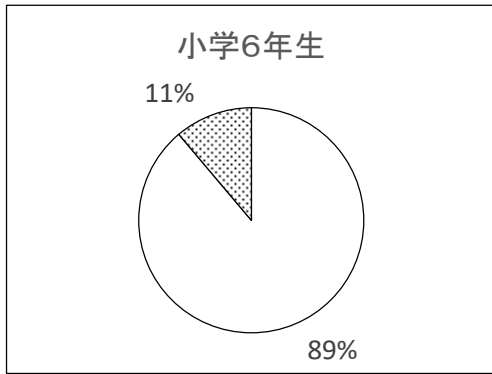
[5] 休日、お子様は学校の授業以外でどのくらい電子メディア機器を使っていますか



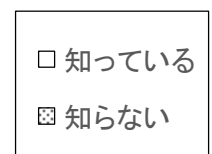
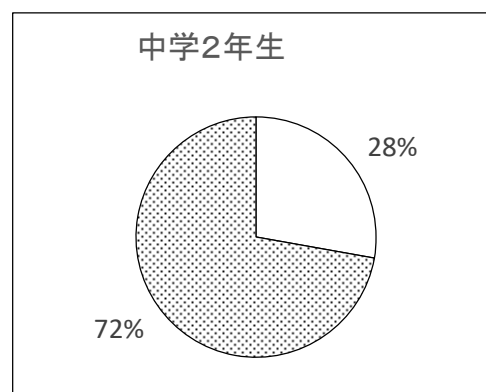
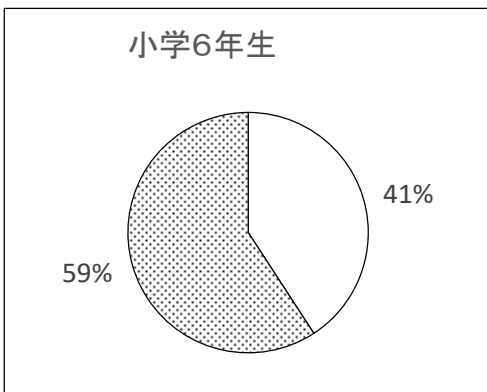
[6] お子様はネット依存の傾向があると思いますか



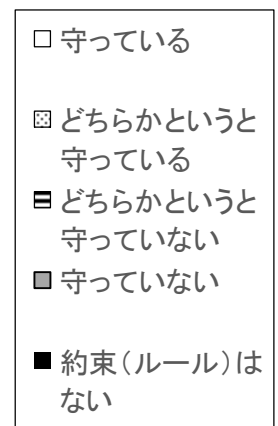
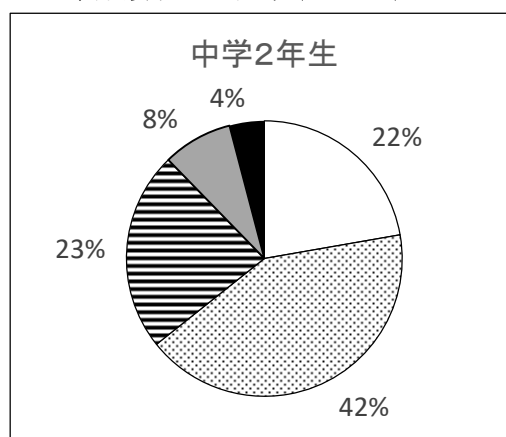
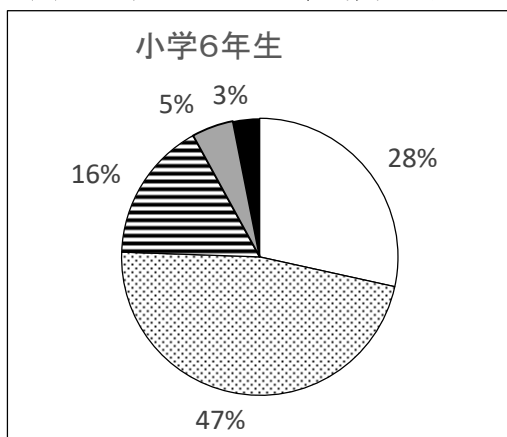
[7] お子様と電子メディア機器の使用について(安全な使い方等)話し合ったことはありますか



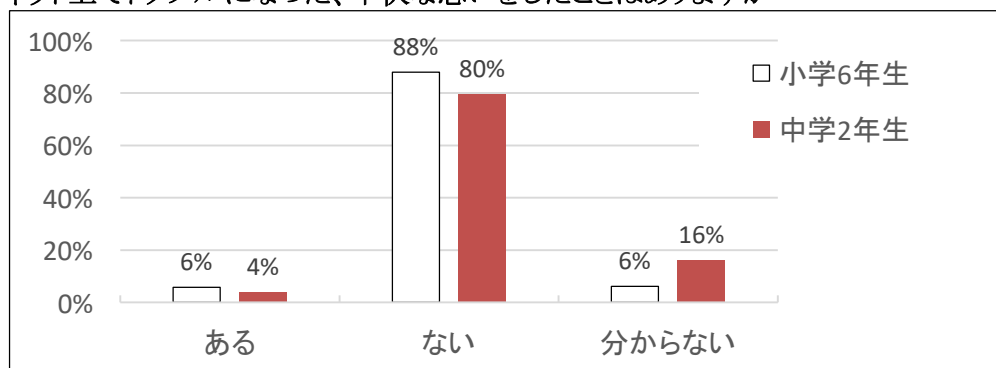
[8] クラスにルールがあることを知っていますか



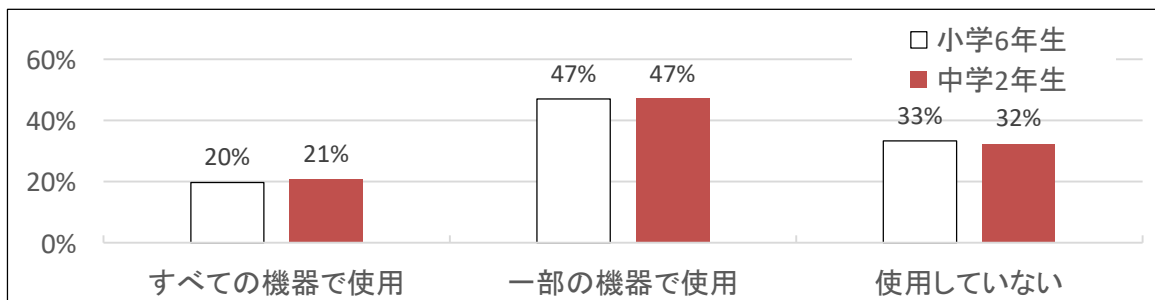
[9] お子様は電子メディア機器を使っている時、保護者との約束(ルール)を守っていますか



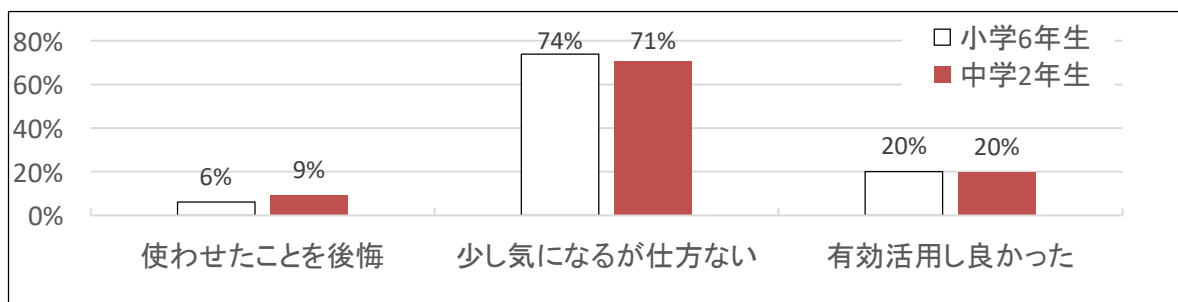
[10] お子様はネット上でトラブルになった、不快な思いをしたことはありますか



[11] お子様が使用する電子メディア機器にフィルタリングが出来る機器に関して使用していますか

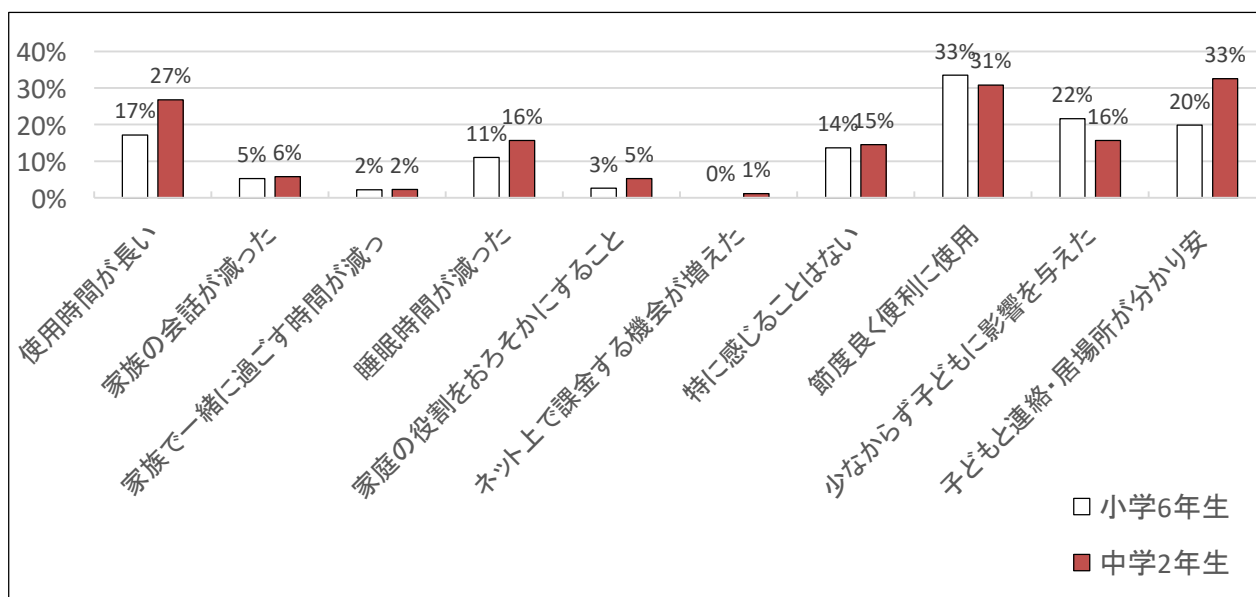


[12] お子様で電子メディア機器を使うことをどのように思いますか



[12] 保護者ご自身の電子メディア機器の使用状況を振り返り、次のように感じることはありますか

※複数回答可



(13) ゲーム依存がWHO(世界保健機関)は「ゲーム障害」という新たな病気として認められたことを知っていますか

